

UFFICIALI

REGOLA 33 MARCATORE UFFICIALE

33.1 COMPITI GENERALI

Prima dell'inizio della partita, il Marcatore Ufficiale deve ottenere dal Team Manager o dall'Allenatore di entrambe le Squadre un elenco di tutti i Giocatori idonei di ciascuna Squadra, le cui informazioni devono essere rese note all'Allenatore avversario prima dell'inizio della partita.

L'Allenatore deve inviare il "Modulo di Formazione/Roster" al Marcatore Ufficiale almeno sessanta (60) minuti prima dell'inizio della partita.

Il Marcatore Ufficiale dovrà assicurarsi che i nomi del Capitano e dei Capitani Alternativi siano stati indicati dal Team Manager o dal Coach al momento della raccolta delle formazioni e indicherà i nominati apponendo la lettera "C" o "A" accanto ai loro nomi sul Foglio Partita Ufficiale.

Il Marcatore Ufficiale tiene traccia dei goal segnati, dei "marcatori" e dei Giocatori a cui sono stati accreditati gli "assist" e indicherà quali Giocatori nella lista hanno effettivamente preso parte alla partita. Le statistiche dettagliate e le osservazioni devono essere completate secondo i Codici e Regolamenti di gestione dei risultati IIHF.

Al termine della partita, il Marcatore Ufficiale deve completare e firmare il modulo del Foglio Partita Ufficiale e inoltrarlo all'ufficio IIHF. Il Marcatore Ufficiale deve preparare il Foglio Partita Ufficiale per la firma degli Arbitri e trasmetterlo all'ufficio IIHF.

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.

33.2 GOAL E ASSIST

Gli Arbitri devono riportare il nome o il numero del "marcatore" e segnalare anche qualsiasi Giocatore che meriti un "assist" per quel goal.

Nei definiti Campionati IIHF, gli Arbitri riporteranno solo il "marcatore" e il Marcatore Ufficiale, con l'assistenza dello Staff di Statistica, confermerà il "marcatore" e qualsiasi Giocatore meritevole di un "assist".

Nessuna richiesta di modifica dell'assegnazione di punti sarà presa in considerazione a meno che non venga effettuata durante o prima della conclusione della partita effettiva dal Capitano della Squadra, o immediatamente dopo la partita da un rappresentante della Squadra.

Al termine della partita, il Marcatore Ufficiale deve completare e firmare il Foglio Partita Ufficiale e prepararlo per la firma degli Arbitri. Il Foglio Partita Ufficiale è considerato completato e deve essere inviato all'Ufficio IIHF.

Nel caso in cui il Consulente del Video Review riveda un'azione e venga assegnato un goal anche se il gioco era andato avanti di un qualsiasi lasso di tempo, il Marcatore Ufficiale registra il goal e gli eventuali assist nel momento in cui il goal è stato segnato. Se non sono sicuri, devono verificare con il Consulente del Video Review. Anche il Cronometrista deve essere informato per regolare di conseguenza l'orologio e i tempi delle penalità.

Viene assegnato il goal all'ultimo Giocatore della Squadra che ha segnato il goal che ha toccato il disco prima che il disco entri in rete.

→ Regola 78 – Goal.

Un "assist" viene assegnato al Giocatore o ai Giocatori (massimo due) che toccano il disco prima del "marcatore", a condizione che nessun difensore giochi o "possieda il disco" nel frattempo.

Gli assist possono essere dati ai Giocatori meritevoli su un goal tecnico che è stato assegnato dall'Arbitro se l'Arbitro o il Marcatore Ufficiale ritiene che gli assist sarebbero stati dati comunque sull'eventuale goal.

Quando vengono segnati goal nell'ultimo minuto di un tempo in cui i decimi di secondo sono indicati sull'orologio, il tempo del goal deve essere arrotondato al secondo più vicino per la registrazione Ufficiale.

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.

UFFICIALI

33.3 FORMAZIONI

È politica dell'IIHF che l'Allenatore di entrambe le Squadre fornisca al Marcatore Ufficiale un elenco dei Giocatori idonei e del Capitano designato e degli Alternativi, entro cinque (5) minuti dal completamento del riscaldamento (venti (20) minuti prima dell'ingaggio).

Questi venti (20) minuti danno al Marcatore Ufficiale il tempo per compilare la formazione completa, restituirla a entrambi gli Allenatori e fornire una copia di entrambe le formazioni agli Arbitri.

Il Marcatore Ufficiale dovrebbe avere uno degli addetti fuori ghiaccio che lo assista al fine di risparmiare tempo e completare questi compiti.

Il Marcatore Ufficiale deve riferire alle Autorità Competenti se uno degli Allenatori non collabora secondo le linee guida consigliate.

33.4 POSIZIONE

Il Marcatore Ufficiale deve essere posizionato Cabina Cronometristi di fronte alle Panche dei Giocatori e dovrebbe avere una buona visuale della superficie del ghiaccio da questa posizione.

Il Marcatore Ufficiale ha accesso a un monitor televisivo e deve disporre di un dispositivo di comunicazione per comunicare con il Consulente del Video Review.

33.5 PENALITA'

Il Marcatore Ufficiale deve aiutare il Cronometrista con i numeri dei Giocatori sul ghiaccio, nel caso in cui a un Portiere venga assegnata una penalità o un Giocatore venga espulso da una partita.

Devono anche tenere d'occhio le Panchine dei Giocatori durante un alterco e registrare il numero di tutti i Giocatori che lasciano le rispettive Panche dei Giocatori o Puniti e nell'ordine in cui ne escono.

REGOLA 34 CRONOMETRISTA

34.1 COMPITI GENERALI

Il Cronometrista della Partita deve registrare il tempo di inizio e fine di ogni periodo della partita.

Durante la partita, il Cronometrista avvierà il cronometro agli ingaggi del disco e fermerà il cronometro quando sente il fischio degli Ufficiali di Gara o alla segnatura di un goal.

Il Cronometrista della Partita farà annunciare tramite il Sistema di Comunicazione al Pubblico:

- (I) nel 1° e 2° tempo che c'è (1) un minuto rimanente da giocare del periodo;
- (II) nel 3° tempo che ci sono (2) due minuti rimanenti da giocare del periodo.

Devono essere disponibili dei cronometri manuali per determinare il tempo di gioco corretto in caso in cui il sistema di cronometraggio non funzioni.

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.

34.2 INTERVALLI

Al fine di informare gli spettatori sul tempo residuo durante gli intervalli, il Cronometrista utilizzerà il tabellone per registrare la durata degli intervalli. L'orologio partirà per l'intervallo immediatamente alla fine del periodo. Gli intervalli hanno una durata di 15 minuti, se non diversamente definito.

Se ci sono ritardi inusuali per qualsiasi motivo, (ad esempio, alterchi, riparazioni nell'arena, ghiaccio o problemi nel rifacimento del ghiaccio) è importante usare prudenza nell'avviare l'orologio.

Per avvisare le squadre che è ora di tornare sulla superficie di gioco all'inizio di ogni periodo, il Cronometrista Ufficiale della Partita suonerà un cicalino nell'area degli spogliatoi per informare le Squadre utilizzando i seguenti sistemi in ogni sala dello stadio:

UFFICIALI

- a) Tre (3) minuti rimanenti sul Tabellone di gioco - Un (1) suono di sirena da parte del Cronometrista Ufficiale della Partita indicando che tra un minuto le Squadre saranno chiamate sulla superficie del ghiaccio.
- b) Due (2) minuti rimanenti sul Tabellone di gioco - Due (2) suoni di sirena da parte del Cronometrista Ufficiale della partita che invita la Squadra di casa a lasciare immediatamente lo spogliatoio e tornare sulla superficie di gioco. La Squadra ospite segue immediatamente l'ultimo Giocatore della Squadra di casa sulla superficie di gioco.

L'organizzatore ha la possibilità di proporre modifiche a questa tempistica per garantire che i Giocatori siano sul ghiaccio per iniziare il periodo all'ora corretta.

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.

34.3 PROCEDURE NEI SUPPLEMENTARI

In caso di tempi Supplementari, il Cronometrista imposta il cronometro al tempo di gioco per il periodo Supplementare in accordo con la Regola 84. Il periodo Supplementare inizierà immediatamente dopo lo spalamento dell'intera superficie del ghiaccio.

→ Regola 84 – Procedure nei Supplementari

34.4 DISPOSITIVI DI SEGNALAZIONE

Se l'arena non è dotata di un dispositivo di segnalazione automatica o, se tale dispositivo non funziona, il Cronometrista di gara segnalerà la fine di ogni periodo con un fischietto.

34.5 INIZIO DEI PERIODI

Il Cronometrista di gara segnalerà agli Arbitri e alle Squadre in gara l'inizio della partita e ogni successivo periodo e gli Arbitri inizieranno il gioco prontamente.

→ Regola 77 – Durata della Partita e degli Intervalli.

34.6 TELEVISIONE ED EMITTENTE (POWER BREAK)

→ Regola 87 – Time-Out.

34.7 VERIFICA DEL TEMPO

Qualsiasi perdita di tempo di gioco o di penalità a causa di un "ingaggio" falsato deve essere corretto a seconda dei casi. Il consulente del Video Review può essere consultato per garantire che il tempo sia accuratamente corretto.

In caso di controversia sul tempo, la questione sarà riferita agli Arbitri per il giudizio e la loro decisione sarà definitiva. Possono utilizzare il Consulente del Video Review per farsi aiutare a prendere la loro decisione finale.

→ Regola 37.6 – Video Review.

Il Cronometrista di gara si aiuta nella verifica del tempo di gioco utilizzando un dispositivo di cronometraggio aggiuntivo (cronometro approvato IIHF). Nel caso in cui l'orologio non funzioni alla ripresa del gioco, gli Ufficiali di Gara sul ghiaccio possono decidere di fermare il gioco a patto che non vi sia alcuna opportunità imminente di segnare o attendere fino alla successiva interruzione legittima del gioco. In collaborazione con il Cronometrista di gara e il Consulente del Video Review, l'orologio deve essere reimpostato sul tempo appropriato.

Nel caso in cui un Video Review mostri che è stato segnato un goal prima che il gioco fosse interrotto, il Consulente del Video Review informerà il Cronometrista di Gara e il Marcatore Ufficiale dell'ora del goal e della quantità di tempo di gioco rimasta da ripristinare sull'orologio.

UFFICIALI

REGOLA 35 CRONOMETRISTA DELLE PENALITA'

35.1 COMPITI GENERALI

Il Cronometrista delle Penalità deve tenere la corretta registrazione di tutte le penalità inflitte dagli Ufficiali di Gara sul Ghiaccio, inclusi i nomi dei Giocatori penalizzati, le penalità inflitte, la durata di ciascuna penalità e il momento in cui ciascuna penalità è stata inflitta. Questa informazione deve essere registrata anche dal Marcatore sul Foglio Partita Ufficiale.

Il Cronometrista delle Penalità informerà i Giocatori penalizzati e gli addetti alla Panca Puniti in merito al corretto tempo di scadenza di tutte le penalità. In caso di malfunzionamento del Tabellone delle Penalità, l'orologio di gara sarà utilizzato per determinare l'ora di scadenza di ciascuna penalità. Altrimenti, il Tabellone delle Penalità sarà il dispositivo di cronometraggio Ufficiale per tutte le penalità che richiedono che una Squadra giochi con meno di cinque (5) Pattinatori.

I Giocatori saranno rilasciati dalla Panca Puniti solo quando indicato dal Tabellone delle Penalità o come altrimenti previsto dalle regole di gioco. L'infrazione alle regole per la quale è stata inflitta ogni sanzione sarà annunciata tramite il Sistema di Comunicazione col Pubblico come segnalato dall'Arbitro. Laddove i Giocatori di entrambe le Squadre vengano penalizzati contemporaneamente, la penalità al Giocatore ospite sarà annunciata per prima.

In situazioni in cui sono state inflitte più Penalità Partita Cattiva Condotta ad un qualsiasi (1) Giocatore durante la stessa interruzione di gioco, deve essere annunciata solo una (1) Penalità Partita Cattiva Condotta.

Penalità Cattiva Condotta e Penalità Maggiori coincidenti non devono essere registrate sul dispositivo di cronometraggio (Tabellone delle Penalità) ma tali Giocatori penalizzati devono essere informati e rilasciati alla prima interruzione di gioco dopo la scadenza delle loro penalità.

Quando a un Giocatore viene inflitta una Penalità Cattiva Condotta in aggiunta ad altre penalità, la Penalità Cattiva Condotta inizierà solo dopo che tutte le altre penalità sono state scontate (o cancellate dalla segnatura di un goal).

Se un Giocatore lascia la Panca Puniti prima che il tempo sia scaduto, il Cronometrista delle Penalità deve annotare il tempo e avvisare gli Arbitri alla prima occasione.

È responsabilità del Cronometrista delle Penalità assicurarsi che i Giocatori penalizzati ritornino in Panca Puniti prima che il disco venga lasciato cadere per l'inizio di un nuovo periodo.

Nel caso in cui un Giocatore penalizzato non sia in Panca Puniti, il Cronometrista delle Penalità deve informare gli Arbitri e impedire la ripresa del gioco fino a quando il Giocatore non è presente.

35.2 EQUIPAGGIAMENTO

Devono essere disponibili dei cronometri manuali per determinare il tempo corretto delle penalità in caso in cui il sistema di cronometraggio non funzioni.

35.3 PENALITA' DEL PORTIERE

Nel caso in cui un Portiere venga penalizzato, questa penalità sarà scontata da un altro membro della sua Squadra che si trovava sul ghiaccio quando l'infrazione è stata commessa. In questo momento la comunicazione con il Marcatore Ufficiale e/o il Personale di Statistica è importante in quanto possono informare il Cronometrista delle Penalità chi era effettivamente sul ghiaccio per garantire che solo i Giocatori corretti possano scontare la penalità.

35.4 TIRO DI RIGORE

Il Cronometrista delle Penalità riporterà sul Verbale dei Rigori ogni "Tiro di rigore" assegnato, il nome del Giocatore che ha effettuato il tiro e il risultato del tiro.

UFFICIALI

35.5 TABELLONE DELLE PENALITA'

Il Cronometrista delle Penalità sarà responsabile della corretta indicazione delle penalità sul tabellone in ogni momento e richiamerà prontamente all'attenzione degli Arbitri qualsiasi discrepanza tra il tempo registrato sull'orologio e l'orario esatto Ufficiale e sarà responsabile di fare ogni aggiustamento ordinato dagli Arbitri.

Nel caso in cui due (2) Giocatori di una (1) Squadra e un (1) Giocatore della Squadra avversaria vengano penalizzati contemporaneamente, il Cronometrista delle Penalità chiederà tramite l'Arbitro, quale penalità preferisce avere sul dispositivo di cronometraggio.

35.6 RELAZIONARE

Se a un Giocatore viene inflitta una penalità che si traduce in una "espulsione automatica dal gioco", ciò deve essere comunicato all'Arbitro nel momento in cui viene inflitta la penalità per garantire che venga assegnata una Penalità Partita Cattiva Condotta. Quando le penalità sono inflitte nell'ultimo minuto di un periodo in cui sono indicati i decimi di secondo sull'orologio, il tempo della penalità sarà arrotondato al secondo più vicino per il Foglio Partita Ufficiale.

35.7 MISURAZIONI DEL BASTONE

Il Cronometrista delle Penalità deve avere una "sagoma di misura della stecca" Ufficiale IIHF e un metro a nastro a disposizione degli Arbitri durante la partita. Dovranno inoltre registrare sul Foglio Ufficiale di Gioco i dettagli e il risultato di qualsiasi misurazione del bastone eseguita dagli Arbitri durante la partita.

35.8 VERIFICA DEL TEMPO

Nel caso in cui un goal venga assegnato dal Video Review anche se il gioco è continuato, il Cronometrista delle Penalità deve adeguare le sanzioni esistenti, in base alla situazione. L'orologio deve tornare al tempo originale in cui è stato segnato il goal. Se una penalità era in procinto di essere chiamata, tornerà anche quella a quel tempo.

REGOLA 36 PERSONALE DI STATISTICA

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.

REGOLA 37 VIDEO REVIEW

37.1 VIDEO REVIEW

La IIHF nominerà un Ufficiale fuori dal ghiaccio che ricopre il ruolo di Consulente del Video Review in ogni stadio per ogni partita. Il Consulente del Video Review si troverà in un'area appartata ai piani superiori dell'edificio con una visuale libera di entrambe le porte.

La postazione deve essere sufficientemente ampia da ospitare quattro (4) persone (Consulente del Video Review, Tecnico del video Review, Allenatore degli Arbitri e Rappresentante Arbitrale IIHF) e deve avere spazio necessario per i monitor, le apparecchiature di riproduzione e registrazione.

Il Consulente del Video Review e l'Allenatore degli Arbitri devono avere accesso a tutti i replay che possono essere disponibili da tutte le emittenti disponibili della partita.

Il Consulente del Video Review e l'Allenatore degli Arbitri saranno inoltre dotati di sistemi di comunicazione all'avanguardia che consentiranno il collegamento diretto e immediato con Ufficiali di Gara in Tribuna e agli Ufficiali di Campo.

← Per maggiori informazioni fare riferimento ai Codici e Regolamenti sulla Tecnologia IIHF.